

ROMÂNIA
JUDEȚUL MEHEDINTI
COMUNA STANGACEAUA
CONSILIUL LOCAL

HOTARARE

Nr. 22 din 29 martie 2021

**privind aprobarea achizitionarii procedurilor operationale
si de sistem pentru Primaria comunei Stangaceaua, judetul Mehedinti**

Consiliul local al comunei Stangaceaua, judetul Mehedinti intrunit in sedinta ordinara in ziua de: 29.03.2021, ora: 14,00

Avand in vedere :

- Referat de aprobare nr. 843 / 22.03.2021 a domnului Primar Buzatu Vasile;
- Raportul de specialitate nr. 837 / 22.03.2021 al doamnei Grangure Livia din Compartimentul Contabilitate al Primariei comunei Stangaceaua.

- Prevederile Raportului Curtii de Conturi – Camera de Conturi a judetului Mehedinti, inregistrat la Primaria Stangaceaua sub nr. 2888/22.10.2020

- Decizia nr.4/19.01.2021 a Curtii de Conturi – Camera de Conturi a judetului Mehedinti
- O.G. nr.119/1999 privind controlul intern managerial si controlul financiar preventive, republicata cu modificarile si completarile ulterioare.

- Avizul Comisiei de Specialitate din cadrul Consiliului Local Stangaceaua;

În baza art. 129 alin. (2). si art.136 din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

În temeiul art. 139 alin.(1) din O.U.G nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

HOTARASTE

Art.1 Se aproba achizitionarea procedurilor operationale si de sistem de la o firma autorizata pentru Primaria comunei Stangaceaua, judetul Mehedinti

Art. 2 Prezenta hotarare se comunica in termenul legal: Primarului comunei Stangaceaua, Institutiei Prefectului judetului Mehedinti, compartimentelor de specialitate din cadrul Primariei Stangaceaua prin grija secretarului general al U.A.T. si persoanelor responsabile de ducere la indeplinire a prevederilor hotararii.

Prezenta hotarare a fost adoptata in sedinta ordinara a Consiliului Local al comunei Stangaceaua, judetul Mehedinti, din data de 29 martie 2021, cu votul a 7 consilieri „pentru” din totalul de 9 consilieri in functie.

**Presedinte de sedinta
Sarbulescu Gabriel**



**Contrasemneaza,
Secretar General al Comunei,
Puiu Alexandru**

